

Wettkampf IV

Datum: _____

Ort: _____

Mannschaft/ Schule: _____

Ablauf:

1. Staffel (kein Auswertungsbogen)
2. Schlusdisziplin: Balltransportlauf, sobald vier Mannschaften alle weiteren Disziplinen abgeschlossen haben
4. gemeinschaftliche Siegerehrung

Organisatorischer Hinweis:

Bitte die Auswertungsbögen der einzelnen Disziplinen unmittelbar nach Abschluss der Disziplin zur Auswertung bringen. Danke!!!

Wettkampf IV

AUSWERTUNGSBOGEN

Hochsprung (Schersprung)

Mannschaft/ Schule: _____

	0,90	0,95	1,00	1,05	1,10	1,15	1,20	1,25	1,30	1,35	1,40	1,45				Gesamt
Linkes Bein																
Rechtes Bein																
														Gesamt- punktzahl		

Hinweise für Kampfrichter/-innen

1. Nach dem Reißen der Latte scheidet der Springer aus.
2. Wird der Absprung mit dem falschen Bein ausgeführt, gilt die Höhe als gerissen.
3. Bricht der Teilnehmer den Anlauf ab, ohne die Latte zu berühren, hat er einen weiteren Versuch über diese Höhe
4. Der Teilnehmer muss auf dem Fuß des Schwungbeines landen, danach darf er abkippen. Landet er auf dem Rücken/Po, ist der Versuch ungültig.
5. Höhen über 1,45 bitte handschriftlich nachtragen.

An alle Wettkampfmitarbeiter/-innen:

Bitte rechnen Sie die Gesamtpunktzahl aus. Dies erleichtert die Arbeit im Wettkampfbüro.

Vielen Dank!!!

Wettkampf IV

AUSWERTUNGSBOGEN

Medizinballstoß (links und rechts von der Brust)

Mannschaft/ Schule: _____

	3 m	4 m	5 m	6 m	7 m	8 m	9 m	10 m	11 m	12 m	13 m	14 m				Gesamt
links																
rechts																
														Gesamt- punktzahl		

Hinweise für Kampfrichter/-innen

1. Der Medizinballstoß erfolgt aus der Schrittstellung einarmig rechts (Durchgang 1) und links (Durchgang 2) von der Brust.
2. Die Mädchen stoßen mit 1,5kg, die Jungen mit 2kg.
3. Wird der Medizinball geworfen, ist der Versuch ungültig.
4. Übertreten oder Berühren der Abstoßmarkierung führt zu einem ungültigen Versuch und zum Ausscheiden.
5. Berührt der Ball die **Weitenmarkierung** zählt das als Fehlversuch.
6. Das frontale Berühren der **Abstoßmarkierung** an der dem Stoßenden zugewandten Fläche ist erlaubt.
7. Weiten als 14m bitte handschriftlich ergänzen

An alle Wettkampfmitarbeiter/-innen:

Bitte rechnen Sie die Gesamtpunktzahl aus. Dies erleichtert die Arbeit im Wettkampfbüro.

Vielen Dank!!!

Wettkampf IV

AUSWERTUNGSBOGEN

Tennisringwurf

Mannschaft/ Schule: _____

Versuch	Ungültig Faktor 0	Zone 1 Faktor 1	Zone 2 Faktor 2	Zone 3 Faktor 3	Zone 4 Faktor 4	Zone 5 Faktor 5	Zone 6 Faktor 6	Zone 7 Faktor 7	Zone Faktor	Gesamt
1. Versuch										
2. Versuch										
3. Versuch										
4. Versuch										
5. Versuch										
6. Versuch										
									Gesamt- punktzahl	

Hinweise für Kampfrichter/-innen

1. Der Wurf muss als Schlagwurf ausgeführt werden. Bei falscher technischer Ausführung (z.B. Schleuderwurf) ist der Versuch ungültig.
2. Ein Be- oder Übertreten der Abwurfmarke macht den Versuch ungültig.
3. Entscheidend für die Wurfweite ist der Landepunkt des Ringes.
4. *Beim Auftreffen des Ringes auf eine Weitenmarkierung gilt die niedrigere Zone.* Landet der Ring seitlich neben dem markierten Sektor, ist die Zone abzuschätzen.

An alle Wettkampfmitarbeiter/-innen:

Bitte rechnen Sie die Gesamtpunktzahl aus. Dies erleichtert die Arbeit im Wettkampfbüro.

Vielen Dank !!!

Wettkampf IV

AUSWERTUNGSBOGEN

Zonenweitsprung

Mannschaft/ Schule: _____

Versuch	Ungültig Faktor 0	Zone 1 Faktor 1	Zone 2 Faktor 2	Zone 3 Faktor 3	Zone 4 Faktor 4	Zone 5 Faktor 5	Zone 6 Faktor 6	Zone 7 Faktor 7	Zone Faktor	Gesamt
1.										
2.										
3.										
									Gesamt- punktzahl	

Hinweise für Kampfrichter/-innen

1. Das Übertreten der Absprungzone macht den Versuch ungültig
2. Bei Landung auf einer Zonenmarkierung gilt die weitere Zone
3. Es wird nur der hintere Abdruck bewertet.

An alle Wettkampfmitarbeiter/-innen:

Bitte rechnen Sie die Gesamtpunktzahl aus. Dies erleichtert die Arbeit im Wettkampfbüro.

Vielen Dank !!!

Wettkampf IV

AUSWERTUNGSBOGEN

Balltransportlauf / 8-Minuten-Lauf

Mannschaft/ Schule: _____

Punkte Start-Station	Punkte Gegenstation	
	Gesamtpunktzahl	

Hinweise für Kampfrichter/-innen (Balltransportlauf)

1. Es zählen nur Bälle im Kasten.
2. Es darf immer nur 1 Ball transportiert werden. Das Transportieren mehrerer Bälle führt zum Ausscheiden des betroffenen Läufers.
3. **Herausspringende Bälle darf nur der/die gleiche Läufer/-in wieder in den Kasten legen!!!**

An alle Wettkampfmitarbeiter/-innen:

Bitte rechnen Sie die Gesamtpunktzahl aus. Dies erleichtert die Arbeit im Wettkampfbüro.

Vielen Dank !!!