

# Wettkampf IV

Datum: \_\_\_\_\_

Ort: \_\_\_\_\_

Mannschaft/Schule: \_\_\_\_\_

## Ablauf:

1. **Staffel (kein Auswertungsbogen)**
2. **selbständige Verteilung auf die Disziplinen**
3. **Schlussdisziplin: Tordurchlauf, sobald vier Mannschaften alle weiteren Disziplinen abgeschlossen haben**
4. **gemeinschaftliche Siegerehrung**

## Organisatorischer Hinweis:

**Bitte die Auswertungsbögen der einzelnen Disziplinen unmittelbar nach Abschluss der Disziplin zur Auswertung bringen. Danke!!!**



# Wettkampf IV

AUSWERTUNGSBOGEN

## Hochsprung (Schersprung)

«Schule», «Ort»

	0,90	0,95	1,00	1,05	1,10	1,15	1,20	1,25	1,30	1,35	1,40	1,45				Gesamt
Linkes Bein																
Rechtes Bein																
														Gesamtpunktzahl		

### Hinweise für Kampfrichter\*innen

1. Nach dem Reißen der Latte scheidet der Springe aus.
2. Wird der Absprung mit dem falschen Bein ausgeführt, gilt die Höhe als gerissen.
3. Bricht der Teilnehmer den Anlauf ab, ohne die Latte zu berühren, hat er einen weiteren Versuch über diese Höhe
4. Der Teilnehmer muss auf dem Fuß des Schwungbeines landen, danach darf er abkippen. Landet er auf dem Po, ist der Versuch ungültig.
5. Höhen über 1,45 bitte handschriftlich nachtragen.

**An alle Wettkampfmitarbeiter\*innen:**

**Bitte rechnen Sie die Gesamtpunktzahl aus. Dies erleichtert die Arbeit im Wettkampfbüro.**

**Vielen Dank!!!**

# Wettkampf IV

AUSWERTUNGSBOGEN

## Medizinballstoß (links und rechts von der Brust)

«Schule», «Ort»

	3 m	4 m	5 m	6 m	7 m	8 m	9 m	10 m	11 m	12 m	13 m	14 m				Gesamt
links																
rechts																
														Gesamt- punktzahl		

### Hinweise für Kampfrichter\*innen

1. Der Medizinballstoß erfolgt aus der Schrittstellung einarmig rechts (Durchgang 1) und links (Durchgang 2) von der Brust.
2. Die Mädchen stoßen mit 1,5kg, die Jungen mit 2kg.
3. Wird der Medizinball geworfen, ist der Versuch ungültig.
4. Übertreten der Abstoßmarkierung führt zu einem ungültigen Versuch und zum Ausscheiden.
5. Berührt der Ball die **Weitenmarkierung** zählt das als Fehlversuch.
6. Das frontale Berühren der **Abstoßmarkierung** an der dem Stoßenden zugewandten Fläche ist erlaubt.
7. Weiten ab 14m bitte handschriftlich ergänzen.

### An alle Wettkampfmitarbeiter\*innen:

Bitte rechnen Sie die Gesamtpunktzahl aus. Dies erleichtert die Arbeit im Wettkampfbüro.

Vielen Dank!!!

# Wettkampf IV

## AUSWERTUNGSBOGEN

### Heulerwurf

#### «Schule», «Ort»

Versuch	Ungültig Faktor 0	Zone 1 Faktor 1	Zone 2 Faktor 2	Zone 3 Faktor 3	Zone 4 Faktor 4	Zone 5 Faktor 5	Zone 6 Faktor 6	Zone 7 Faktor 7	Zone Faktor	Gesamt
1. Versuch										
2. Versuch										
3. Versuch										
4. Versuch										
5. Versuch										
6. Versuch										
									<b>Gesamt- punktzahl</b>	

#### Hinweise für Kampfrichter\*innen

1. Der Wurf kann alternativ mit einem Tennisring durchgeführt werden.
2. Der Wurf muss als Schlagwurf ausgeführt werden. Bei falscher technischer Ausführung (z.B. Schleuderwurf) ist der Versuch ungültig.
3. Ein Be- oder Übertreten der Abwurfmarke macht den Versuch ungültig
4. Entscheidend für die Wurfweite ist der Landepunkt des Heulers
5. Beim Auftreffen des Heulers auf eine Weitenmarkierung gilt die niedrigere Zone. Landet der Heuler seitlich neben dem markierten Sektor, ist die Zone abzuschätzen

**An alle Wettkampfmitarbeiter\*innen:**

**Bitte rechnen Sie die Gesamtpunktzahl aus. Dies erleichtert die Arbeit im Wettkampfbüro.**

**Vielen Dank !!!**

# Wettkampf IV

AUSWERTUNGSBOGEN

## Zonenweitsprung

«Schule», «Ort»

Versuch	Ungültig Faktor 0	Zone 1 Faktor 1	Zone 2 Faktor 2	Zone 3 Faktor 3	Zone 4 Faktor 4	Zone 5 Faktor 5	Zone 6 Faktor 6	Zone 7 Faktor 7	Zone Faktor	Gesamt
1.										
2.										
3.										
									<b>Gesamt- punktzahl</b>	

### Hinweise für Kampfrichter\*innen

1. Das Übertreten der Absprunzone macht den Versuch ungültig.
2. Bei Landung auf einer Zonenmarkierung gilt die weitere Zone.
3. Es wird der hintere Abdruck gewertet.

**An alle Wettkampfmitarbeiter\*innen:**

**Bitte rechnen Sie die Gesamtpunktzahl aus. Dies erleichtert die Arbeit im Wettkampfbüro.**

**Vielen Dank !!!**

# Wettkampf IV

AUSWERTUNGSBOGEN

## Tordurchlauf

«Schule», «Ort»

Punkte Starttor	Punkte Gegentor	
	Gesamtpunktzahl	

### Hinweise für Kampfrichter\*innen

Es zählen nur die Athleten, die durch das Tor (zwei Pylone) gelaufen sind.

**An alle Wettkampfmitarbeiter\*innen:**

**Bitte rechnen Sie die Gesamtpunktzahl aus. Dies erleichtert die Arbeit im Wettkampfbüro.**

**Vielen Dank !!!**